Le Clin d'Oeil

Thomsoniste

Bulletin trimestriel septembre 2000 Numéro 15

TO PC CLUB THOMSON TO PC

EDITO

J'espère que vous avez tous et toutes passé de très bonnes vacances, que vous revenez bronzé malgré un été pas très ensoleillé. Enfin le principal est que vous reveniez avec plein d'idées pour nos Thomson.

Et bien ce numéro 15 du Clin d'œil a bien failli ne pas paraître, voir le numéro 14 être le dernier. Nos Thomson et le site de Serveur 87 a été bien secoué, vraiment à décourager de la part de ces thomsonistes, plein d'entrain certes, mais très destructeurs aussi, et j'ai pu mesurer à quel point nos vielles machines sont très convoitées, je pense surtout que se sont les jeux pas encore égalés qui sont intéressant pour d'autres machines.

Evidemment tout le monde a le droit de vouloir créer des émulateurs Thomson, pour leurs machines, et je ne vais pas contester ces décisions. Mais c'est surtout les moyens employés que je déplore, surtout quand on a arrive à la destruction, nous n'avons jamais eu des méthodes de ce genre entre vrais thomsonistes, même ci parfois nous avons des idées divergentes.

Donc je crois que cette malheureuse expérience, n'a fait que me redonner du courage pour mieux rassembler les thomsonistes, et surtout la volonté de continuer notre action. D'où ce numéro 15 que vous avez entre les mains et grâce aux thomsonistes qui une fois de plus ont consacré un peu de leur temps, pour faire un article. Qu'ils en soient remerciés au nom de toute notre équipe, qui je l'espère va encore s'agrandir, de manière à rassembler ensemble nos efforts, il faut bien dire de « mordus » ou comme certains de « tordus », mais bon, le principal c'est de se faire plaisir pour ceux qui aime les Thomson, et qui désire que nous parlions d'eux encore de nombreuse année. Et je pense que nous n'avons pas tord puisque certains ressorte leur TO 8 du placard.

Pour cette rentrée quoi de neuf ... ? A ma connaissance dans le regroupement de tout ce qui touche les Thomson et mis sur notre CD-ROM nous en sommes a 300 Mo, je trouve ça pour ma part très performant, depuis le 15 août c'est 11 CD expédiés, et il y a d'autres commandes à satisfaire.

Dans les créations un nouveau moteur pour Encyclopaedia Thomsonis est prévu (voir article) en version Qload plus performant et permettant de mettre d'avantage d'images et fonctionnant sur les émulateurs Thomson. Une nouvelle version Canidés 2, sera à présent visible par l'émulateur Theo. Ce nouveau moteur de Qload et le travail de Prehis-TO et Blédor-Soft.

Autre nouveauté, TO-DIR v 7.42, sera prêt à être diffusé. Cette nouvelle version permet d'utiliser au choix une imprimante Thomson ou HP. Cette version autonome sera par la suite incluse dans la version future de Système-PPM. Et un nouveau volume soit sur les insectes ou sur les Mustélidés le choix n'est pas encore déterminé verra le jour pour la fin de l'année.

Voilà donc pour le moment les premières informations, sur les créations disponibles dès maintenant, mais j'espère ne pas tout connaître, et que cette rentrée va nous surprendre par d'autres nouveautés.

A partir de ce bulletin N° 15, il ne sera plus publié sur le web. Je le regrette pour les Thomsonistes qui ne peuvent le recevoir, mais le système ayant était piraté plus exactement détruit comme tout le téléchargement, seul ce dernier est remis en service. Je suis pour une large information , mais a condition qu'elle soit respectée.

Les numéros du bulletin continueront a être mis sur le CD-ROM, donc vous pourrez toujours les télécharger au format PDF, sur le site de C. Lair dont notre ami C. Lesur assure la mise à jour du CD-ROM : ***http://lair.etu.info.unicaen.fr/s87cd/.*** Pour lire et imprimer les fichiers au format PDF, il vous faut AcrobatReader, il se trouve sur le CD-ROM Thomson installé, mais vous pouvez le trouver soit sur des CD joint avec les revues informatiques, ou vous pouvez le télécharger sur le site du Club, dans la rubrique « Téléchargement PC ».

Et bien, je pense que c'est une bonne rentrée pour nos machines, nous progressons malgré les années qui passent, de nombreux sites Thomson voient le jour sur la toile. Ci vous êtes le créateur d'un de ces sites, faites vous connaître.

Je vous souhaite à tous, une bonne reprise du travail, avec des idées de manière à nous rassembler encore plus, avec de nouveaux projets pour nos TO.

Pensez, dès aujourd'hui, à vos articles pour le prochain bulletin N°16, de fin d'année. A bientôt sur le serveur, ou sur Internet, bon courage et amitiés.

Louis Progeas

Un nouveau moteur pour Encyclopaedia Thomsonis

Ce programme est composé de deux éléments chaînés soit: ***ENC-QLP.BAS*** et ***ENCYTOM2.BAS***.

Il utilise le système de chargement rapide ***QLOADE v 1.7*** développé par PREHISTO.

La fonction caractères gras n'est plus utilisable, mais il est possible de charger une police autre que la police standard, ce qui sera effectué dans le prochain volume.

Le nombre d'images constituant le fichier QLP se trouve rangé dans la variable NBF. Il n'est donc plus nécessaire de compter les images.

Il offre deux possibilités d'affichage:

1-Si les images contenues dans le fichier QLP, appelé ici ***NOMFIC.QLP***, sont classées dans l'ordre d'apparition du programme, on utilisera la ligne 23. Les noms des fichiers seront enregistrés dans la variable IM$(N) à partir de la table intégrée.

2-Par contre, si l'ordre des images ne correspond pas à cette table, ou si certaines images doivent s'afficher plusieurs fois dans le programme, valider à sa place la ligne 30. Il est nécessaire dans ce cas d'indiquer le nombre d'images, correspondant aux données des lignes 5180 à 5183.

Remarque: La deuxième solution doit être utilisée durant la mise au point du programme, et la première, plus économique, dans sa version définitive.

Vous trouverez les programmes nécessaires pour archiver, extraire, afficher, optimiser ou lister le contenu des fichiers QLP dans l'***ATELIER QLOAD v 1.7*** de ***SYSTEME-PPM v 6.8***, accessible en page 2 de ***CONVERSIONS DIVERSES***. Le tri des images peut s'effectuer avec ***RECAT v 2***, ou ***TO-DIR v 7*** lancés à partir de la page iconique de la ***BOITE A OUTILS***.

Ce programme ne traite que les images de type PPM, mais il est facilement adaptable aux formats To-snap ou To-photo (MAP / PHO). Pour l'adapter à ces autres formats, il suffit de s'inspirer du programme ***SLIDSHOW v 2.0***, également contenu dans SYSTEME-PPM, et traitant ces types d'images.

Les avantages de ce programme sont les suivants:

Gain important au niveau du nombre d'images rangées sur la disquette, ne pas oublier au préalable de les optimiser avec ***OPTIMAP v 1.1*** afin d'obtenir un meilleur résultat.

Chargement accéléré des images, un atout apporté par l'utilisation du programme QLOADE, accompagné d'un défilement en deux modes manuel ou semi-automatique, et comportant un temps d'affichage règlable selon qu'il s'agit d'une suite d'images ou d'images entrecoupées de textes.

Il est constitué d'éléments chaînables, ce qui signifie qu'un tronc commun du programme, appelé ***ENCYTOM2.BAS***, peut compléter plusieurs programmes de structures identiques, et gagner ainsi de la place sur la disquette.

L'utilisation d'images comportant des modes d'affichages différents est autorisé. Dans l'exemple, en ligne 5040, les tests sur B et CNS imposent un renvoi immédiat à la ligne 180, ce qui permet une sélection pour ajouter du texte et une condition en bas d'un tableau en mode 80 colonnes, mais ces lignes doivent être supprimées dans un cas général.

N'hésitez pas a utiliser ce programme dans vos applications, c'est un freeware.

```
10 '"0:(Ency-qlp)TEST02C.ASC",A'02.08.00  ENCYCLOPAEDIA THOMSONIS Vol #
   Tome #-#  # ## ######## - Série # par BLEDOR-SOFT  version 4.0
15 '"0:(Ency-qlp)ENCYTOM2.BAS"'02.08.00    V 4.0
16 'Passage de l'image manuel remplacer la ligne 5080 par la 5081, et
   éventuellement la ligne 5090 par la 5091, ou déplacer les REM ['].
19 RESTORE 5170:FORI=0TO15:READ D:PALETTEI,D:NEXTI:SCREEN1,0,0:
   CONSOLE0,24,0,0,1:CLS:BANK0:CLEAR2000,&HDFFF,,&H7FFF:DEFINTC-T:
   DIM T%(15000),P(16),IM$(70):DK=PEEK(&H6049)
20 NOMFIC$="0:NOMFIC .QLP"
21 B=0:ONERRORGOTO 5100:M$=CHR$(C+&H30)+":QLOADE":LOADMM$,&H8000,R
22 QDIRNOMFIC$,0:ADR=(PEEK(&H8000)*256)+PEEK(&H8001):
   NBF=(PEEK(ADR+8)*256)+PEEK(ADR+9):NSZ=11:ADR=ADR+10
23 FORI=0TONBF-1:Q$="":Q$=PEEK$(ADR,NSZ):IM$(I)=Q$:ADR=ADR+(NSZ+3):NEXTI
30 'RESTORE 5180:FOR I=0 TO 9:READ IM$(I):IM$(I)=IM$(I)+" PPM":
   ADR=ADR+(NSZ+3):NEXTI' (Limité à 10 images dans l'exemple)
35 '
40 GOSUB7000 'Palette TO7 ou 6000  Mode 80c
50 'GOSUB7020 'Caractères gras INCOMPATIBLE
105 '
110 ' Page 1
115 '
120 GOSUB6000:ATTRB0,1:LOCATE32,1:PRINT"TITRE 01":ATTRB0,0:PRINT:PRINT"###"
125 PRINT"###":PRINT
130 PRINT"###":PRINT
140 PRINT"###":PRINT
150 PRINT"###":PRINT
160 PRINT"###":PRINT
170 GOSUB8000:CLS
175 N=0:CT=0 :GOSUB5000'0:IMAGE00
180 LOCATE31,23:PRINT"[ENT] pour la suite";:R$=INPUT$(1):GOSUB7000
185 N=N+1:CT=0 :B=1:GOSUB5000'IMAGE01
190 N=N+1:CT=0 :GOSUB5000'IMAGE02
195 N=N+1:CT=0 :GOSUB5000'IMAGE03
200 N=N+1:CT=0 :GOSUB5000:B=0:GOSUB7000'IMAGE04
205 '
210 ' Page 2
215 '
220 GOSUB6000:ATTRB0,1:LOCATE32,1:PRINT"TITRE 02":ATTRB0,0:PRINT:PRINT"###"
225 PRINT"###":PRINT
230 PRINT"###":PRINT
240 PRINT"###":PRINT
250 PRINT"###":PRINT
260 PRINT"###":PRINT
```

```
270 GOSUB8000:CLS
280 N=N+1:CT=0 :B=1:GOSUB5000'IMAGE05
285 N=N+1:CT=0 :GOSUB5000'IMAGE06
290 N=N+1:CT=0 :GOSUB5000'IMAGE07
295 N=N+1:CT=0 :GOSUB5000'IMAGE08
300 N=N+1:CT=0 :GOSUB5000:B=0:GOSUB7000'IMAGE09
305 GOTO1505'*****
310 ' Page 3
315 '......../........
1505 '
3000 POKE&H6049,DK:RUN"MENU-ICO.BAS'Page iconique, programme pricipal ou
     RESET
5000 'Affichage des images PPM
5010 QDIRNOMFIC$,0:QLOADP7,IM$(N),T(15000):A=T(15000):A=A+2
5020 FORK=0TO15:P(K)=T(A+1+K):PALETTEK,P(K):NEXTK:CNS=T(A):SCREEN,,CT:
     CONSOLE,,,,CNS:PUT(0,0),T(15000)
5030 '
5040 IF B=0 AND CNS=1 THEN RETURN 'Cas du tableau en BMP2
5075 IF B=1 THEN 5090 ELSE 5080' Plusieurs images tous modes
5080 FORT=0TO8000:NEXTT:CLS:RETURN' Auto: Tempo longue (texte+image)
5081 'A$=INPUT$(1):CLS:RETURN' Manuel: Commutation image par frappe au
     clavier
5090 FORT=0TO5000:NEXTT:RETURN' Auto: Tempo courte (suite d'images)
5091 'A$=INPUT$(1):CLS:RETURN' Manuel: Commutation image par frappe au
     clavier
5100 '----- Traitement des erreurs ---
5160 PRINT"erreur "ERR"  ligne:"ERL:STOP'FORI=0TOT:NEXTI:RESUME5030
5165 '
5170 DATA 4095,0,240,255,3840,3855,4080,15,1911,826,931,938,2611,2618,3815,
     123
5171 DATA 0,15,240,255,3840,3855,4080,4095,1911,826,931,938,2611,2618,3815,
     123
5180 DATA IMAGE00,IMAGE01,IMAGE02,IMAGE03,IMAGE04,IMAGE05,IMAGE06,IMAGE07,
     IMAGE08,IMAGE09,IMAGE10,IMAGE11,IMAGE12,IMAGE13,IMAGE14,IMAGE15,
     IMAGE16,IMAGE17,IMAGE18,IMAGE19,IMAGE20,IMAGE21,IMAGE22,IMAGE23,IMAGE24
5181 DATA IMAGE25,IMAGE26,IMAGE27,IMAGE28,IMAGE29,IMAGE30,IMAGE31,IMAGE32,
     IMAGE33,IMAGE34,IMAGE35,IMAGE36,IMAGE37,IMAGE38,IMAGE39,IMAGE40,IMAGE41
     IMAGE42,IMAGE43,IMAGE44,IMAGE45,IMAGE46,IMAGE47,IMAGE48,IMAGE49
5182 DATA IMAGE50,IMAGE51,IMAGE52,IMAGE53,IMAGE54,IMAGE55,
5183 DATA.../...
5999 '
6000 'Passage en mode 80C
6010 CONSOLE0,24,0,0,1:CLS:SCREEN1,0,0
6020 RESTORE 5170:FOR I=0TO15:READ D:PALETTEI,D:NEXTI:RETURN
6999 '
7000 'Palette TO7 standard (caractères gras)
7010 SCREEN1,0,0:CONSOLE,,,,0:RESTORE 5171:FORI=0TO15:READ D:PALETTEI,D:
     NEXTI:RETURN
7020 'LOADM"PPM2":POKE&H60CF,&H80:POKE&H60D0,&H00:RETURN'Caractères gras
7999 '
8000 'Suite
8010 '
8070 LOCATE68,23,0:PRINT"ENT";
8080 R$=INPUT$(1):IFR$=CHR$(13)THENRETURN ELSE8080
```

Plans de Jeu THOMSON

Par E. BOULANGER

Pour ce trimestre de rentrée, **E. Boulanger,** vous propose un nouveau plan de jeu Thomson.

Attention: Pour comprendre ces plans il faut avoir joué à chacun des jeux . Plutôt que de donner des explications qui seraient longues et fastidieuses, il vaut mieux que chaque personne bloquée à un endroit du jeu, contacte par e-mail, E. Boulanger et de lui expliquer ce qui vous bloque.
E. Boulanger vous répondra individuellement à cette adresse: **eboulanger@caramail.com**

Pour les personnes qui ne sont pas sur Internet, ils peuvent poser leurs questions sur le SERVEUR RTC, par le système qui fonctionne maintenant depuis plus d'un an. La liaison RTC<->Internet fonctionne très bien.

Pour ce trimestre de rentrée voici les plans de: **La geste d'Artillac**

La geste d'Artillac

(Infogrames)

Solution : Par E. Boulanger

```
Niveau Expert :  Force          9
                 Dextérité      7
                 Chance         8
                 Intelligence   9
                 Volonté        8
                 Charisme       7
                 Habileté      10      obligatoire pour tranchir
                 Défense        6      les différentes étapes

Dès le début du jeu, taper H (comme Hénérim) et aller au Bazar.
=> Prendre Corde et Grappin        en plus de     Armure
           Epée                                   Gourde
           Arc et Flèches                         Torche et Briquet
```

1 ère Etape :

```
                1 seule (possibilité d'action)
                1 seule
            Dessin de la route
                1 seule
                Choix 3 (Ster)
            Dessin de l'église
                Choix 2 (intérieur)
            Dessin de l'intérieur
                1 seule
                1 seule
            Obscurité
                Choix 1 (revêtir l'armure)
                1 seule
                Choix 3 (mur de gauche)
            Dessin de l'intérieur
                H, Bazar => prendre le cierge
                Choix 2 (allumer)
            Dessin du tronc
                Choix 2 (forcer la serrure)
                Choix 2 (trier)
                Choix 1 (retourner vers la porte)
            Obscurité
                1 seule
                Choix 5 (mur droit)
            Dessin de l'intérieur
                1 seule
                Choix 2 (goûter)
                1 seule
                Choix 3 (remplir l'outre)
                1 seule
                Choix 1 (retourner vers la porte)
            Obscurité
                Choix 4 (la nef)
            Dessin de l'intérieur
                1 seule
```

2 ème Etape :

```
                1 seule (possibilité d'action)
              Dessin de l'intérieur

               Choix 3 (jeter de l'eau)
               Choix 1 (attendre et observer)
            Dessin de l'escalier et de la chaire
               1 seule
               Choix 1 (l'abside)
               Choix 1 (aider)
               1 seule
               Choix 2 (la chaire)
               1 seule
            Dessin de la chaire brisée
            H, Bazar => prendre la masse d'argent
               Choix 2 (observer la masse)
               1 seule
               Choix 3 (choeur)
```

3 ème Etape :

```
Dessin de la chaire
   Choix 4 (la nef)
Dessin de l'intérieur
   Choix 2 (vers la porte)
Dessin du Démon
   Choix 2 (combattre)
   Choix 2 (avec la masse d'argent) autant de fois que nécessaire
Dessin de la chaire
   1 seule
Dessin du Démon
   1 seule
   Choix 3 (avec la masse d'argent) autant de fois que nécessaire
Dessin de la chaire
   Choix 1 (s'approcher et parler)
   Choix 3 (quitter)
Dessin de l'intérieur
   1 seule
Dessin de la route
   1 seule
   1 seule
Dessin du désert
Rencontre : plusieurs possibilités :
            si Singe
            => tirer une flèche et récupérer le corps et le découper
            si Echassiers => contourner...
```

4 ème Etape :

```
          Dessin de la Montagne aux 2 portes
          H, Bazar => se débarrasser de la masse d'argent
             Choix 3 (tout droit)
             Choix 5 (à droite)
          Dessin du côté du bâtiment
             Choix 2 (ouvrir un tonneau)
             Choix 1 (d'un coup d'épée)
             Choix 4 (les écus)
             Choix 2 (ouvrir un tonneau)
          H, Bazar => prendre du terreau
             Choix 1 (retour aux 2 portes)
          Dessin de la Montagne
             Choix 2 (grappin)
             1 seule
             1 seule
```

```
1 seule
Choix 3
1 seule          fermer la porte)
```

5 ème Etape :

```
H, on peut se nourrir
   1 seule (possibilité d'action)
Dessin du tunnel
   Choix 1 (allumer)
   Choix 1 (admirer les tableaux)
   1 seule
Dessin de la coupole et des 4 entrées
   Choix 3 (vers l'est)
Dessin du tunnel
   1 seule
   Choix 3 - Choix 1 (épaule, insister) autant de fois que nécessaire
```

6ème Etape :

```
Dessin de la porte ouverte et sac
H, Bazar => laisser corde et grappin, épée
   Choix 1 (lire le marbre)
   1 seule
   Choix 2 (ouvrir le sac)
H, Bazar => prendre le sac de graines
   Choix 1 (sok-sok)
   Choix 1 (faire autre chose)
   1 seule
Dessin de la coupole
   Choix 3 (dormir)
   Choix 1 (N par couloir NO)
Dessin du tunnel
   Choix 2 (par la droite)
Dessin du côté du bâtiment
   Choix 2 (autres tonneaux)
   Choix 3 (approcher du tonneau ouvert)
   Choix 1 (maïs rouge)
   1 seule
```

7 ème Etape :

```
Dessin du côté du bâtiment
   Choix 3 (encore à faire)
   Choix 3 (percer tous les tonneaux, sauf le premier de chaque)
   Choix 1 (semer le maïs rouge et en garder d'autres)
   Choix 1 (autre endroit pour sok-sok)
   Choix 1 (près)
   Choix 1 (à l'intérieur)
   Choix 2 (tu attends)
```

8ème Etape :

```
   1 seule (possibilité d'action)
   Choix 3 (à la poursuite)
Dessin de la steppe fleurie
   Choix 2 (crier le nom)
Ecrire PANOS
   1 seule
   (combattre) autant de fois que nécessaire
```

9ème Etape

```
   Choix 1 (fouiller les cadavres)
   Choix 1 (chercher encore)
   Choix 1 (essayer le masque)
   Choix 1 (poursuivre)
Dessin de la coupole
   Choix 1 (dans la brume)
Dessin du tunnel
   Choix 2 (dans le noir)
Dessin du coffre
4, Bazar => se débarrasser du masque
   Choix 3 (tirer une flèche dans la deuxième fente)
   Choix 1 (glisser un écu)
   1 seule
   Choix 2 (tu attends)
   1 seule
   Choix 1 (ouvrir le cercueil)
H, Bazar => se débarrasser de l'argent et du sac
            prendre les membres momifiés
   Choix 1 (ouvrir la porte)
   Choix 1 (avancer dans le noir)
   1 seule
   Choix 2 (se laisser mener)
   1 seule
   1 seule
   Choix 2 (fixer les membres)
   1 seule
```

FIN

Annexe : Traduction de l'engrave 26 :

le maïs rouge

On ne sait encore que peu de choses au sujet du maïs rouge, excepté que cette plante très prolifique exige un terreau riche et que son cycle dure de un à deux jours.

le sok-sok

1) description

Le sok-sok (capite dulcis), vulgairement appelé "col de chou", appartient à la famille des toechicées.

Cet arbuste, dont la taille adulte peut atteindre 2 m, ne pousse que dans les steppes buissonneuses. Ses jeunes rameaux de section circulaire et de couleur vert sombre sont pourvus de bourrelets liégeux. Ses feuilles, à la face supérieure tendre et à la face inférieure bleu clair sont simples et mesurent environ 8 cm sur 2. Une fleur unique, de couleur rose, apparaît vers la fin de la saison des pluies au sommet de la tige principale, suivie quelques heures plus tard du fruit, de couleur orangée.

2) culture

Les graines de sok-sok doivent être semées à la fin de la saison sèche. Le fruit ne tombe pas mais doit être cueilli ; l'arbuste se dessèche ensuite et meurt instantanément.

3) usage

"Quand le jour tourne la page
Dans un but précis et sage
D'une dextre décidée
Ou sans quoi sa chair ridée
Deviendrait inconsommable
Tu prendras l'inestimable
Sok-sok une fois mangé
Des gaz ôte le danger."

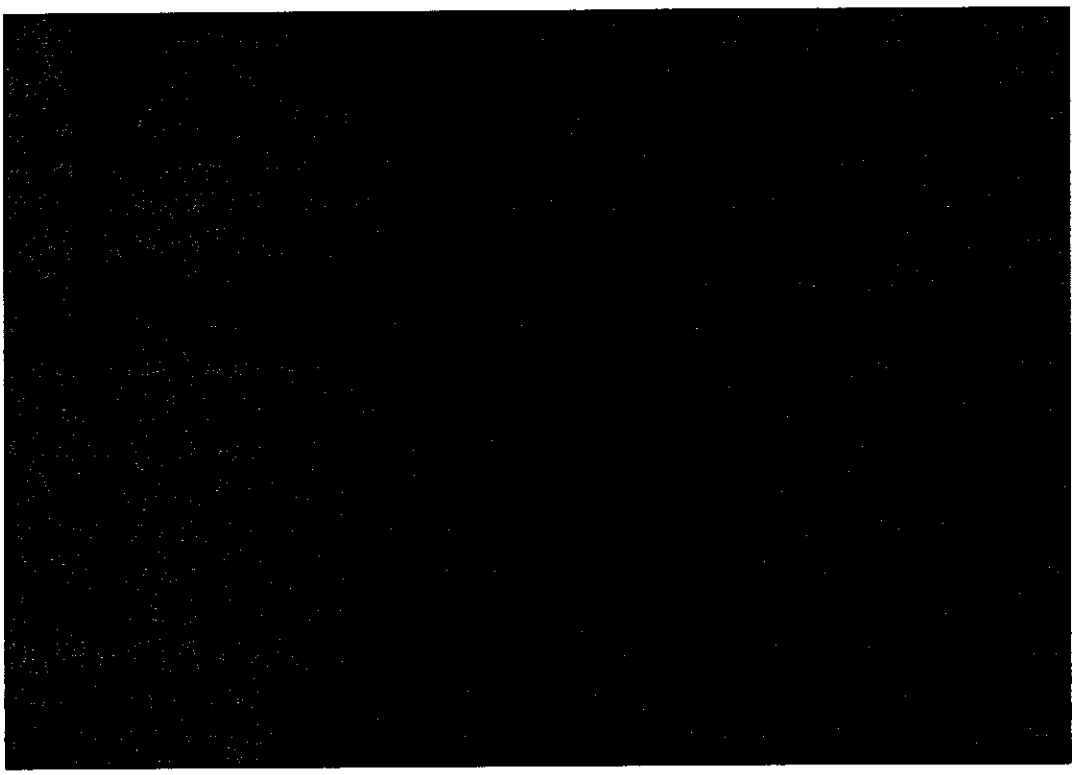
Gestion d'une liste Téléphonique (en Pascal)

Continuons l'initiation au Pascal sur TO8/TO9 avec maintenant la possibilité pour ceux qui le souhaitent de retrouver directement sur PC (avec la dernière version de l'émulateur TEO)votre environnement PASCAL UCSD pour TO.
Merci à Eric Botcazou d'avoir fourni une version améliorée de TEO .Il s'agit de la version 1.1beta (Juin 2000) téléchargeable sur son site Web :

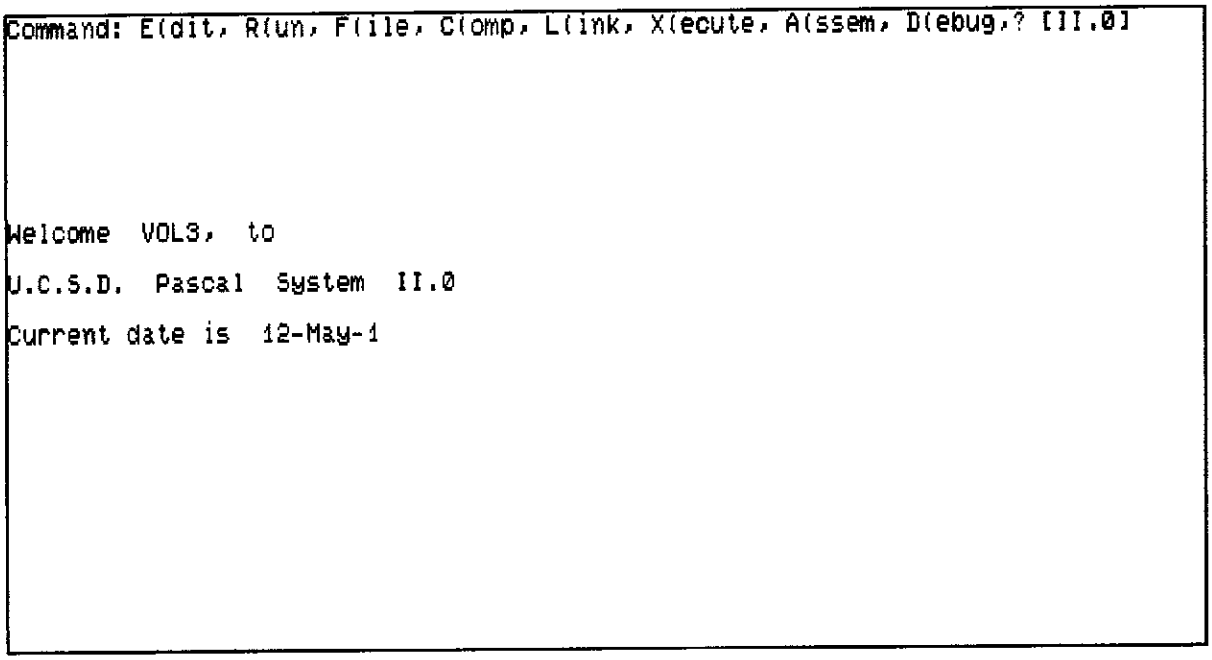
http://www.multimania.com/ebotcazou

1) LANCEMENT SUR TO8

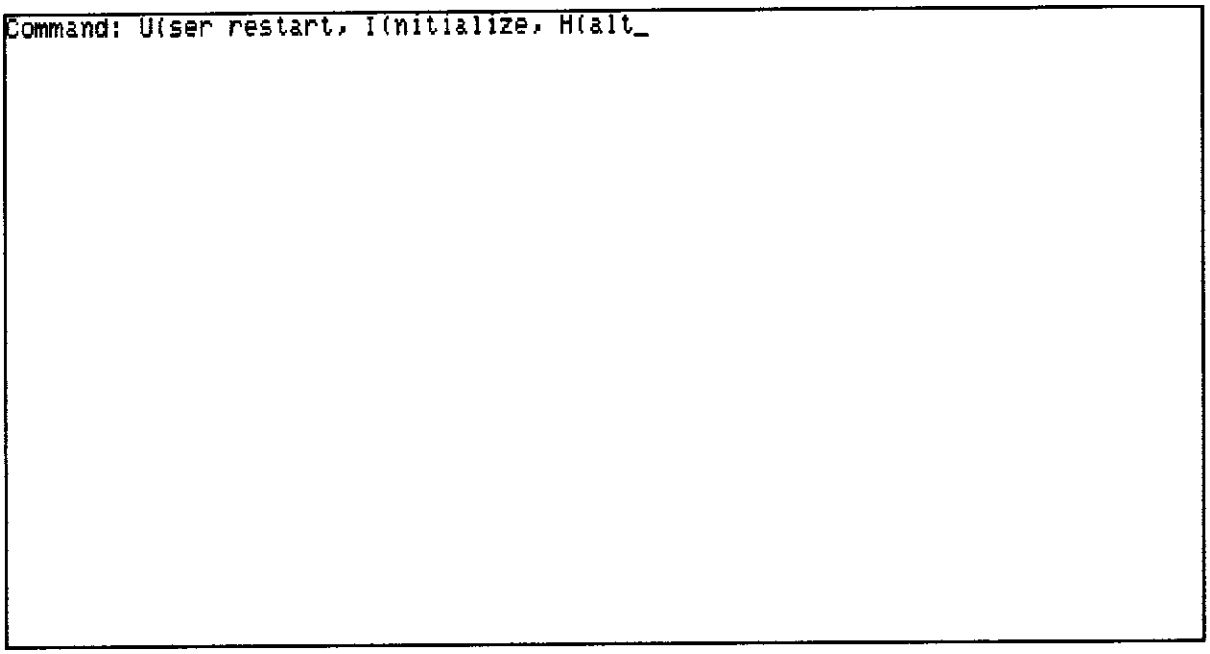
a) Charger le lanceur d'application PASCAL CHG avec l'option 4 du menu du TO8.
b) Validez l'application PASCAL dans la colonne de gauche.
c) Retirez des lecteurs toutes les disquettes formatées au DOS Thomson.
d) Mettez à la place dans le lecteur principal la disquette système Pascal UCSD.
e) Eventuellement ,mettez dans le second lecteur une autre disquette formatée sous PASCAL UCSD.
f) Validez PASCAL dans la colonne de droite.



Vous obtenez alors à l'écran la page d'en-tête du PASCAL et ensuite en haut de l'écran la ligne de commande qui permet d'accéder aux différents modules.



L'affichage de cette ligne de commande dépassant la longueur de l'écran ,on accède à chacune de ses parties par la touche (?)



La disquette système Pascal qui sera obligatoirement dans le lecteur 0 doit contenir les quatre fichiers suivants:
SYSTEM.BOOT
SYSTEM.MAP
SYSTEM.PASCAL
SYSTEM.MISCINFO
Cette disquette de démarrage ou disquette racine (root) devra rester en lecteur 0.

Mais d'autres fichiers sont nécessaires pour utiliser pleinement le PASCAL UCSD. Ils pourront cependant être indifféremment en Lecteur 0 en lecteur 2 ou lecteur 4.

Ces fichiers sont:
SYSTEM.EDITOR (module d'édition)
SYSTEM.FILER (gestionnaire de fichiers)
SYSTEM.COMPILER (compilateur pascal)
SYSTEM.LINKER (gestionnaire de création des liens)
SYSTEM.LIBRARY (librairie pascal contenant les unités)
SYSTEM.ASSMBLER (module assembleur pour inclusion de sources en Assembleur 6809)

D'autres fichiers sont plus ou moins indispensables:
SYSTEM SYNTAX ,6809.OPCODES,6809.ERRORS

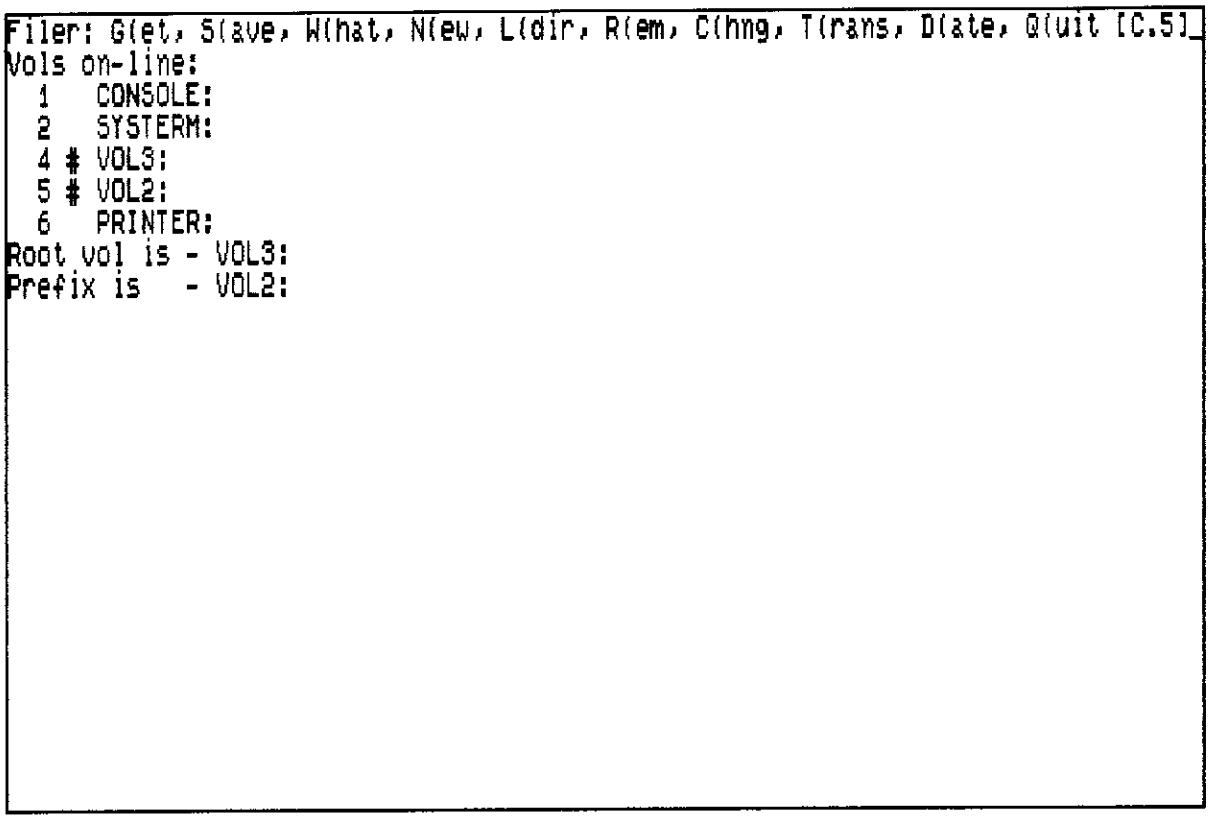
2) LANCEMENT SUR PC AVEC L' EMULATEUR TEO (version 1.1 beta)

Validez l'option 2 : Mode 80 colonnes au menu de TEO.

Puis procédez de la même façon que sur TO8/TO9.
Effectuez virtuellement les changements de disquettes dans les lecteurs en appuyant sur la touche Echap.
Les disquettes au format Pascal UCSD auront été converties au format .SAP de la même façon que les disquettes formatées au DOS Thomson.

3) ACCES AU GESTIONNAIRE DE FICHIERS

Depuis le menu principal du Pascal UCSD,vous pouvez ainsi accéder au gestionnaire de fichiers en appuyant sur la touche F : F(iler.
Dans le gestionnaire de fichier une nouvelle ligne de commandes en deux parties s'affiche en haut d'écran.
En appuyant sur la touche V(olumes
Vous aurez une vue de l'ensemble des periphériques reconnus.



Ceux-ci ont un nom et aussi un numéro d'identification différent de celui du systéme d'exploitation Thomson.
Ainsi,le second lecteur a pour numéro d'identification #5

En appuyant sur D(ate vous pourrez entrer manuellement en anglais la date du jour. (celle-ci n est malheureusement pas compatible An 2000)

En appuyant sur L(dir puis en entrant le nom du lecteur ou son numéro d'identification vous pourrez visualiser le catalogue des fichiers.

Appuyez ensuite sur N(ew pour créer un nouveau programme de travail. Celui-ci sera nommé automatiquement SYSTEM.WRK.TEXT.

Quittez ensuite le gestionnnaire de fichiers par Q.

4) ACCES AU MODULE D'EDITION

Lancez l'éditeur par E(dit.

Un message vous renseigne sur le fait qu'il n'y a pas de fichier de travail en cours. (ce qui est normal car la commande N(ew a effacé toute trace d'un ancien fichier de travail qui aurait pu se trouver sur le lecteur.)

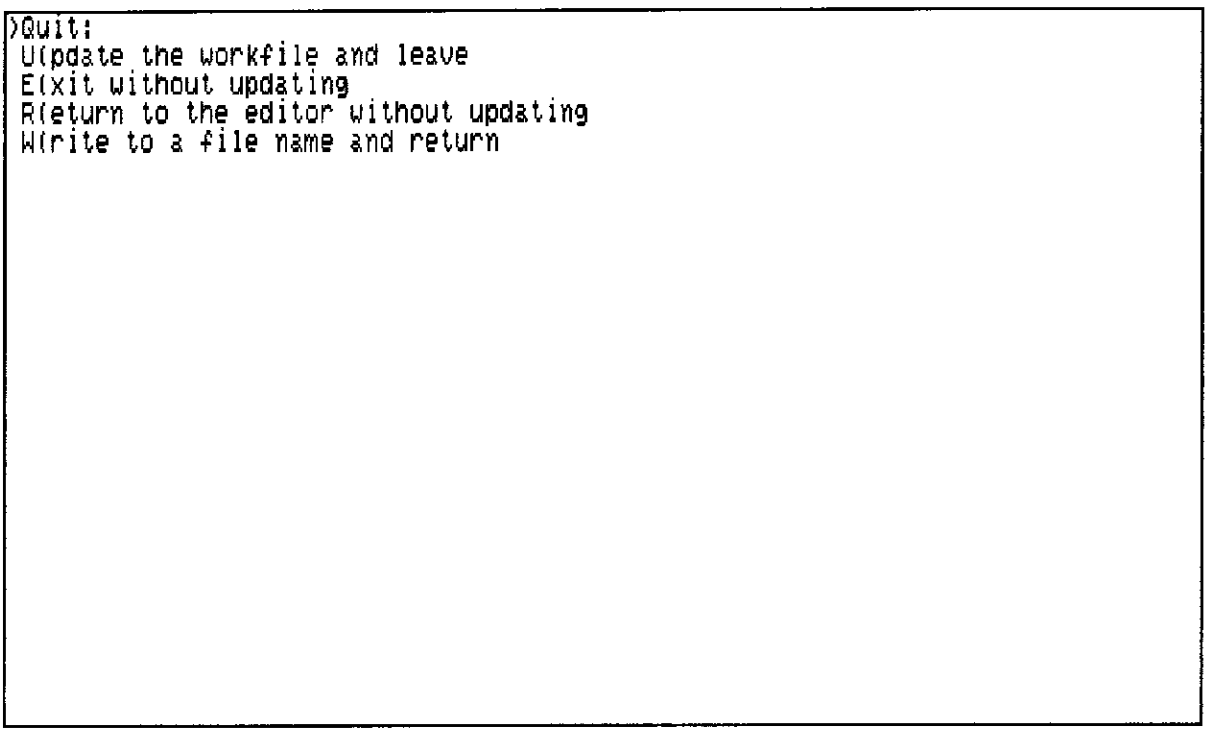
Appuyez sur ENT pour effacer le message et ouvrir l'éditeur.

A présent, la fenêtre de l'éditeur présente en haut d'écran une nouvelle ligne de commande.

Pour pouvoir saisir le programme source qui vous est proposé, il faut passer en mode INSERTION grace à la touche I(nsert.

Ne tapez que le texte du programme. Les explications qui sont données dans cet article figurent dans des chapitres précédés des lettres a à m. Elles ne doivent ,bien entendu, pas être saisies ne faisant pas partie du programme. Comme le programme est assez long,à tout moment vous pouvez interrompre votre saisie.

Pour cela quittez le mode INSERTION par CTRL-C puis l'EDITEUR par Q. Valider l'option U(pdate (mise à jour du fichier de travail)



Tout le texte du programme que vous avez saisi sera enregistré automatiquement sur disquette et aura pour nom
SYSTEM.WRK.TEXT.

Pour reprendre ,plus tard,la saisie rien de plus simple. Revenez dans l'éditeur.Celui ci rechargera automatiquement
SYSTEM.WRK.TEXT
Et continuez votre travail de saisie en mettant l'éditeur en mode INSERTION.

Après ces préambules pour vous familiariser avec le fonctionnement du Pascal UCSD pour Thomson , voici l'intégralité du programme qui vous est proposé dans le 'Clin d'oeil thomsoniste' de ce trimestre.

PROGRAM ANNUAIRE_TELEPHONIQUE ;

```
(* langage Pascal UCSD/ accès séquentiel indexé *)
(* Testé sur  TO8 et avec émulateur TEO sous MS-DOS *)

(*$LCONSOLE:*)

CONST
MAXREC=500;
```

---

a) Le programme doit commencer par le mot clé PROGRAM et aucun espace ne doit figurer dans son nom. Chaque instruction se termine par un point-virgule Les commentaires destinés à expliciter le programme et qui seront ignorés par le compilateur sont soit entre accolades ,soit entre des parenthèses et astérisques.
Les directives de compilation ressemblent aux commentaires, à ceci près qu on y trouve le signe $
Nous rencontrons une première directive de compilation ici . La directive LCONSOLE: qui provoque l affichage d un listing détaillé de compilation à l'écran.
Ensuite on déclare les constantes avec le mot réservé CONST

```
TYPE
PERSONNE=RECORD
NOM:STRING[20];
PRENOM:STRING[12];
TEL:STRING[13];
END;

TAMPON=PACKED ARRAY[0..MAXREC]OF PERSONNE;
INDEXLETTRE='A'..'Z';
DEXARRAY=ARRAY[INDEXLETTRE] OF INTEGER;
```

---

b) La suite du programme consiste à déclarer les types particuliers. Dans cet exemple, quatre types nouveaux sont créés pour ce programme. Le type PERSONNE qui sera un enregistrement (ou RECORD) de trois champs (NOM,PRENOM et TEL) Le type TAMPON qui est un tableau d éléments de type PERSONNE précédemment défini. INDEXLETTRE est un type constitué d'une suite finie d éléments (les caractères A à Z) Enfin,le type DEXARRAY est un tableau d'entiers (integer)à une seule dimension dont la taille sera de la famille du type INDEXLETTRE préalablement créé.

```
VAR
T0TREC:INTEGER;
RECNUM:INTEGER;
```

```
INDEX:INDEXLETTRE;
MEMBUF:TAMPON;
CH:CHAR;
ANNUAIRE:FILE OF PERSONNE;
EXISTE:BOOLEAN;
INDEXARRAY:DEXARRAY;
```

---

c) Ensuite on déclare toutes les variables globales du programme On indiquera obligatoirement leur nom (T0TREC,CH...)et aussi leur type qui est soit un type prédéfini du Pascal comme INTEGER (entier) ou BOOLEAN soit un type créé par le programmeur dans la section TYPE. La seconde lettre de la variable T0TREC est zéro au lieu de O pour éviter des erreurs de compilation dues à la confusion avec l'instruction de boucle FOR.....TO

```
PROCEDURE LITANNUAIRE;FORWARD;
PROCEDURE MISE_A_JOUR;FORWARD;
FUNCTION VALIDE(VAR LE_NOM:STRING):BOOLEAN;FORWARD;
```

---

d) On déclare ensuite les procédures et les fonctions avec la possibilité en utilisant le mot-clé FORWARD , de définir une procédure ou une fonction plus loin dans le programme. Le type de résultat retourné par la fonction sera toujours indiqué Ici c est un résultat de type booléén qui est retourné par la fonction VALIDE.

```
SEGMENT PROCEDURE ENLEVE;
VAR
 STOP,TROUVE:BOOLEAN;
CH:CHAR;
I : INTEGER;
BEGIN
LITANNUAIRE;
STOP:=FALSE;
TROUVE:=FALSE;
WHILE NOT (STOP OR(T0TREC=0)) DO
BEGIN
WITH MEMBUF[0] DO
BEGIN
REPEAT
WRITE(' NOM  : ');READLN(NOM);
UNTIL VALIDE (NOM);
WRITE('PRENOM  :'); READLN(PRENOM);
END;
RECNUM:=INDEXARRAY[MEMBUF[0].NOM[1] ];
IF RECNUM>0
THEN
BEGIN
REPEAT
TROUVE:=(MEMBUF[RECNUM].NOM=MEMBUF[0].NOM);
IF TROUVE THEN
IF MEMBUF[RECNUM].PRENOM=MEMBUF[0].PRENOM
THEN
BEGIN
WRITE (MEMBUF[RECNUM].NOM,' ');
WRITELN(MEMBUF[RECNUM].PRENOM)
END
ELSE TROUVE:=FALSE;
IF(NOT TROUVE)THEN RECNUM:=RECNUM + 1
```

```
UNTIL
((TROUVE) OR (MEMBUF[RECNUM].NOM[1]>MEMBUF[0].NOM[1] ) );
IF TROUVE THEN
BEGIN
WRITE (' A SUPPRIMER O(ui N(on ');
READ(CH);WRITELN
END
END;
IF(NOTTROUVE) THEN
BEGIN
PAGE(OUTPUT);GOTOXY(18,18);WRITE('INCONNU');
END
ELSE IF (CH IN ['O','o'])
THEN
BEGIN
T0TREC:=T0TREC-1;
FOR I:=RECNUM TO T0TREC DO
MEMBUF[I]:=MEMBUF[I+1];
END;
WRITE('ENCORE UN ? O(ui N(on ');
READ(KEYBOARD,CH);
WRITELN;
STOP:=CH IN ['N','n']
END;
IF TROUVE
THEN MISE_A_JOUR
END;
```

---

e) Les procédures non suivies de FORWARD doivent faire l'objet d une description immédiate dans le programme. En utilisant le mot SEGMENT ,on pourra économiser des ressources mémoire car la procédure sera chargée uniquement quand le programme en aura besoin durant son execution et ensuite elle sera déchargée de la mémoire. le texte de la procédure ENLEVE ci-dessus montre qu il s agit d une procédure non permanente en mémoire (SEGMENT).
Comme dans un programme principal toute procédure se subdivise en
- une déclaration de variables locales (STOP,TROUVE,CH). On remarquera,au passage, qu on peut donner un nom déja utilisé dans le programme principal à une variable locale sans que le compilateur ne les confonde. CH n est pas la meme variable ici et dans le programme principal

- une déclaration de procédures et fonctions locales (ici il n y en a pas. En revanche, ENLEVE utilise les procédures LITANNUAIRE et MISE_A_JOUR communes à l'ensemble du programme. Donc celles-ci doivent déja avoir été déclarée dans le listing du programme sinon la compilation ne pourra pas se dérouler correctement. (d'où l astuce d utiliser FORWARD quand on est obligé de déclarer une procédure sans en donner immédiatement le contenu) On aura compris que la procédure ENLEVE recherche un nom et le supprime du fichier.

```
PROCEDURE TRI;
PROCEDURE QUICKSORT(GAUCHE,DROITE:INTEGER);
VAR I, J : 0..MAXREC;
X:STRING[20];BUF:PERSONNE;
BEGIN
WRITE('.');
I:=GAUCHE;J:=DROITE;
X:=MEMBUF[(I+J) DIV 2].NOM;
REPEAT
WHILE MEMBUF[I].NOM  < X
DO
 I:=I+1;
```

```
WHILE  X < MEMBUF[J].NOM
DO
J:=J - 1;
IF I<=J THEN
BEGIN
BUF:=MEMBUF[I];
MEMBUF[I]:=MEMBUF[J];
MEMBUF[J]:=BUF;
I:= I + 1;J:= J - 1;
END
UNTIL  I > J;
IF GAUCHE<J
 THEN QUICKSORT(GAUCHE,J);
IF DROITE>I THEN QUICKSORT (I,DROITE);
END;
BEGIN (* corps de la procédure TRI *)
WRITELN( 'TRI DE ',T0TREC,' ENREGISTREMENTS');
IF T0TREC > 1 THEN QUICKSORT(1,T0TREC);WRITELN;
GOTOXY(20,25);WRITE('TRI TERMINE');WRITELN
END;
```

---

f) La procédure TRI est une procédure permanente en mémoire (absence du mot SEGMENT) Ce n est pas non plus une procédure FORWARD donc il faut immédiatement en donner le source. Elle utilise la procédure interne locale QUICKSORT pour réaliser un tri
alphabétique.

```
PROCEDURE MISE_A_JOUR;

PROCEDURE CREEPOINTEUR;
BEGIN
FOR INDEX:='A' TO 'Z'
 DO
INDEXARRAY[INDEX]:=0;RECNUM:=1;
INDEX:=MEMBUF[RECNUM].NOM[1];(* la premiere lettre du nom *)
INDEXARRAY[INDEX]:=RECNUM;RECNUM:=RECNUM+1;
WHILE NOT((INDEX='Z') OR(RECNUM> T0TREC))
DO
BEGIN
WHILE(MEMBUF[RECNUM].NOM[1]=INDEX ) AND (RECNUM<=T0TREC)
 DO
RECNUM:=RECNUM+1;
IF NOT(RECNUM>T0TREC)
THEN
BEGIN
INDEX:=MEMBUF[RECNUM].NOM[1];
INDEXARRAY[INDEX]:=RECNUM;RECNUM:=RECNUM+1
END
END;
END;

PROCEDURE ECRITANNUAIRE;
BEGIN
CLOSE(ANNUAIRE,PURGE);
OPENNEW(ANNUAIRE,'TELEFON.LISTE');
WITH MEMBUF[0]
 DO
BEGIN
```

```
NOM:='ANNUAIRE';PRENOM:='XXX';TEL:='000000000';
END;
FOR RECNUM:=0 TO T0TREC DO
BEGIN
ANNUAIRE^:=MEMBUF[RECNUM];
PUT(ANNUAIRE)
END;
CLOSE(ANNUAIRE,LOCK);
EXISTE:=TRUE;
OPENOLD(ANNUAIRE,'TELEFON.LISTE')
END;

PROCEDURE ECRITPOINTEUR;
VAR
INDEXFILE:FILE OF DEXARRAY;
BEGIN
OPENNEW(INDEXFILE,'ANNUAIRE.PTR');
INDEXFILE^:=INDEXARRAY;PUT(INDEXFILE);
CLOSE(INDEXFILE,LOCK);
END;

(* corps principal de mise_a_jour *)
BEGIN
ECRITANNUAIRE;
WRITELN('.');CREEPOINTEUR;WRITELN('.');
ECRITPOINTEUR;WRITELN('.')
END;
```

---

g) La procédure MISE_A_JOUR dont le corps principal ,ci-dessus, se compose de 5 lignes fait appel à trois procédures internes ECRITANNUAIRE,CREERPOINTEUR et ECRITPOINTEUR . Chacune d'elles est déclarée et décrite à l'intérieur de le procédure
globale MISE_A_JOUR. La procédure la plus simple est ECRITPOINTEUR
On y remarque la manière de créer un fichier::
Au moyen de l'instruction OPENNEW avec comme paramètre le nom logique du fichier INDEXFILE qui sera de type FILE suivi du nom réel du fichier (son nom physique dans
le répertoire)'ANNUAIRE.PTR'

```
PROCEDURE LITANNUAIRE;
BEGIN
RECNUM:=0;
IF EXISTE THEN
BEGIN
SEEK(ANNUAIRE,1);(* positionnement sur le premier enregistrement *)
GET(ANNUAIRE);
WHILE NOT EOF(ANNUAIRE) DO
BEGIN
RECNUM:=RECNUM+1;
MEMBUF[RECNUM]:=ANNUAIRE^ ;
GET(ANNUAIRE)
END
END;
T0TREC:=RECNUM (* si rien n est lu T0TREC est nul *)
END;

FUNCTION VALIDE;(* les parametres ne doivent pas etre re-declares *)
VAR
```

```
I : INTEGER;
OK:BOOLEAN;
BEGIN
OK:=LENGTH(LE_NOM) > 0;
IF OK THEN
BEGIN
FOR I:=1 TO LENGTH (LE_NOM) DO
IF (LE_NOM[I] IN ['a'..'z'])
THEN
LE_NOM[I]:=CHR(ORD(LE_NOM[I])-32);
OK:=(LE_NOM[1] IN ['A'..'Z'])
END;
VALIDE:=OK
END;
```

---

h) La fonction VALIDE et la procédure LITANNUAIRE ont été déclarées avec leurs paramètres en début du programme et en tant que procédures et fonctions FORWARD. Maintenant le programme en donne le descriptif . On ne doit pas déclarer une seconde fois les paramètres pour les procédures et les fonctions FORWARD.

```
PROCEDURE AJOUTE;
VAR
 STOP,TROUVE:BOOLEAN;
CH:CHAR;
BEGIN
LITANNUAIRE ; STOP := FALSE;
WHILE NOT(STOP OR (RECNUM>=MAXREC)) DO
BEGIN
RECNUM:=RECNUM+1;T0TREC:=RECNUM;
WITH MEMBUF[RECNUM] DO
BEGIN
REPEAT
WRITE('NOM  : ');READLN(NOM);
UNTIL VALIDE(NOM);
WRITE('PRENOM : ');READLN(PRENOM);
WRITE('TELEPHONE : ');READLN(TEL)
END;
WRITE('ENCORE UN ? O(UI N(ON ');READ (CH);
WRITELN;STOP:=CH IN ['N','n']
END;
TRI;
MISE_A_JOUR
END;
```

---

i) La procédure AJOUTE est une procédure normale du programme .(donc présente en mémoire de manière permanente) Elle n'a pas de paramètre. Sa tache consiste à ajouter une entrée dans le répertoire téléphonique.

```
PROCEDURE CHERCHE;
VAR
TROUVE:BOOLEAN;
BEGIN
TROUVE:=FALSE;IF NOT EXISTE
THEN
```

```
WRITELN ('FICHIER INEXISTANT')
ELSE
BEGIN
WITH MEMBUF[0] DO
REPEAT
WRITE(' NOM  : ');READLN(NOM);
UNTIL VALIDE(NOM);
RECNUM:=INDEXARRAY[MEMBUF[0].NOM[1] ];(* index de la lettre *)
IF RECNUM > 0 THEN
BEGIN
SEEK(ANNUAIRE,RECNUM);
GET(ANNUAIRE);
REPEAT
IF(POS(MEMBUF[0].NOM,ANNUAIRE^.NOM) = 1) THEN
BEGIN
TROUVE:=TRUE;
WITH ANNUAIRE^
 DO
BEGIN
WRITE(NOM,' ');WRITE(PRENOM,'  ');WRITELN(TEL)
END
END;
GET(ANNUAIRE); (* continuation *)
UNTIL
 (EOF(ANNUAIRE)) OR(ANNUAIRE^.NOM[1] > MEMBUF[0].NOM[1])
END;
IF ((NOT TROUVE) OR (RECNUM=0))THEN WRITELN ('NOM INCONNU')
END;
END;
```

---

j) La procédure CHERCHE (également sans paramètre) a pour tache de rechercher un nom dans le fichier à partir des caractères tapés au clavier.

```
PROCEDURE LISTE;
VAR
 I:INTEGER;
BEGIN
LITANNUAIRE;PAGE(OUTPUT);
FOR I:=1 TO T0TREC DO
WITH MEMBUF[I] DO
WRITELN(NOM,'    ',PRENOM:12,'    ',TEL)
END;
```

---

k) Autre procédure sans paramètre, la procédure LISTE Son role dans le programme est de donner la liste complète des noms, prénoms et numéros de téléphone du fichier

---

```
PROCEDURE LITINDEX;
VAR
INDEXFILE: FILE OF DEXARRAY;
BEGIN
(*$I-*)
OPENOLD(INDEXFILE,'ANNUAIRE.PTR');
(*$I+*)
IF IORESULT= 0 THEN
INDEXARRAY:=INDEXFILE^;
```

```
CLOSE(INDEXFILE,NORMAL)
END;
```

---

l) La procédure LITINDEX permet un accès plus rapide aux données Cela grace à la lecture d'un fichier d'indexation 'ANNUAIRE.PTR'

```
BEGIN
LITINDEX;
RECNUM:=0;T0TREC:=0;
(*$I-*)
OPENOLD(ANNUAIRE,'TELEFON.LISTE');
(*$I+*)
EXISTE: = (IORESULT = 0);
IF (NOT EXISTE) THEN WRITE ('FICHIER INEXISTANT ');
REPEAT
WRITE(' ANNUAIRE :      C(herche, A(joute ,E(nlve ,L(iste ,');write('Q(uitte ? ');
READ(KEYBOARD,CH);WRITELN;
CASE CH OF
'C','c':CHERCHE;
'A','a':AJOUTE;
'E','e':ENLEVE;
'L','l':LISTE;
END;
UNTIL CH IN ['Q','q'];
CLOSE(ANNUAIRE,LOCK)
(*$L-*)
END.
```

---

m) Pour terminer voici ,enfin, le corps du programme principal ANNUAIRE_TELEPHONIQUE.END suivi d'un point indique la fin absolue du programme. On aura désactivée l affichage du listing de compilation par(* $L-*) *ne laisser aucun espace dans toutes les directives de compilation.*

Le programme,s'éxécute séquentiellement, de la façon suivante: Après avoir lu le fichier d'indexation ,il ouvre le fichier repertoire 'TELEFON.LISTE' et en teste l'existence sur le disque. (On remarquera qu'en PASCAL UCSD pour TO , on n'est pas limité à des noms de huit caractères ni à des suffixes de trois caractères).

Une boucle de type REPEAT....UNTIL et une instruction READ attendent le choix d'une option du menu (par appui sur une des touches C, A, E, L ou Q) pour savoir quelle partie du programme doit être exécutée.

CONCLUSION:

Ce programme a été compilé sur TO8 mais aussi sur PC avec l'émulateur TEO .Il fonctionne correctement.

Pour lancer la compilation valider la lettre C(ompile dans le menu principal.

```
Compiling...




PASCAL Compiler [II.0.A.1]
(   0).................................
QUICKSOR [ 9763 words]
(  33).................
TRI      [ 9832 words]
(  51).........
CREEPOIN [ 9825 words]
(  61).......................
ECRITANN [ 9807 words]
(  85)....................
ECRITPOI [ 9775 words]
( 106)......
MISEAJOU [ 9800 words]
( 112).
```

Une fois compilé ,le programme est sauvegardé automatiquement le système le nomme par défaut SYSTEM.WRK.CODE

Pour lancer le programme activez R(un .Avant de commencer un nouveau travail il ne faudra pas oublier de nommer ce programme pour le sauvegarder.Sinon,le nouveau SYSTEM.WRK.TXT l'écrasera

Si vous rencontrez des problèmes vérifiez :
-votre syntaxe ainsi que la ponctuation Vérifiez également si:
-vous n avez pas oublié un délimiteur de début BEGIN
-ou un délimiteur de fin END

Si malgré cela vous continuez à rencontrer des problèmes ou s'il y a des choses que vous ne comprenez pas. Contactez moi par email ou par l'intermédiaire de Serveur 87.

Daniel SMAGUE
(30/07/2000)

Pour tout renseignement, concernant l'utilisation des deux cartouches

PASCAL, sur l'émulateur TO8D, ou problème concernant le programme

Vous pouvez contacter , Daniel SMAGUE, sur Internet à cette adresse

Dsmague@club-internet.fr

Ou

Sur le serveur RTC, du club au 05 55 43 82 44 de 19 h à 7 h du matin

BAL: SMAGUE

MEMO7 BASIC 128

Les TO7 et TO7/70 ne possédant pas de basic DOS intégré, il est obligatoire de booter sur une disquette pour intégrer le basic DOS au BASIC 1.0.

La solution de ce problème est l'utilisation d'une cartouche BASIC 128, ce même BASIC 128 que l'on retrouve dans le TO9. cette cartouche étant très rare, voici une solution pour crée une MEMO7 BASIC 128 :

Le cartouche d'origine étant conçu sur une carte double face et utilisant la technologie CMS nous ne fabriquerons pas de PCB, nous utiliserons donc une cartouche COLOR PAINT ou COLOR CALC plus répandu.

Il faut bien entendu ouvrir le boîtier (sans le casser), puis dessouder l'ancienne ROM .

Utiliser un fer qui ne chauffe pas trop (30W max.) et ne chauffer pas trop les broches (Vous risquez de détruire la ROM.

Utiliser une pompe a dessouder , et de la tresse a dessouder.

Attention de ne pas trop chauffer les pistes car elle risque de se décoller.

Ensuite 2 possibilité s'offre à vous :

Soit souder directement l'EPROM, dans ce cas votre cartouche sera définitivement dédié au BASIC 128

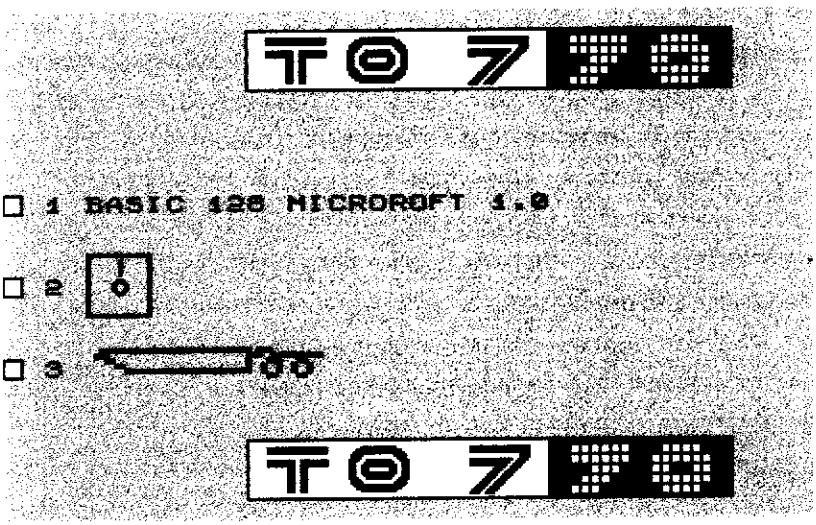
Soit souder un support CI (Tulipe de préférence)

Dans le 2eme cas vous devrez découper un fenêtre dans le boîtier pour permettre le fermeture de celui-ci.

Et voilà votre TO7 est près a fonctionner en BASIC DOS sans disquette de boot.
Il est aussi possible d'intégrer le BASIC 128 du MO6 dans un MO5 , (je n'ai pas encore essayer)
Il est aussi possible d'intégrer un ROM Assembleur dans un TO9 en échangeant la ROM PARAGRAPHE ou FICHE et DOSSIER. Vous disposerez donc en permanence de l'Assembleur sans pour cela changer de cartouche.

En conclusion vous pouvez construire des MEMO7 (ou MEMO5) en inter-changeant les ROMs. Cela peut vous paraître du bricolage je vous l'accorde, Vous pouvez toujours rechercher un cartouche MEMO7 et là je vous souhaite beaucoup de courage et de la chance •

Ghislain FOURNIER



Sujet : cd-rom
Date : 17/08/00 21:40:31 Paris, Madrid (heure d'été)
From: daguin.g2@wanadoo.fr (gilbert daguin)
Reply-to: daguin.g2@wanadoo.fr
To: Progeas@aol.com (Progeas)

Bonjour,Louis
j'ai bien reçu votre cd ...du vrai travail de pro, je vais donc prendre le temps de regarder les inombrables programmes et surtout docs je suis un grand consommateur de lecture!!!
Je vous remercie encore pour cet envoie
Bien cordialement ..
gilbert.daguin@fnac.net
Amateur Thomson TO8d (1)---Amiga 500-600-1200 (j'ai les 3) et PC (4)
A bientot
longue vie au club
Bye bye Louis.

Sujet : Reponse du Livre d'or SERVEUR 87
Date : 11/08/00 20:10:02 Paris, Madrid (heure d'été)
From: progeas@aol.com
To: progeas@aol.com

Voici mon nom ou club: Henri PRAGA
Voici mon adresse e-mail: freebasic@fr.st
Voici mon site: http://www.freebasic.fr.st

Voici ce que je pense de votre site:
Site super agréable, clair, intéressant une mine d'or.
Beau travail Louis.

Sujet : petite annonce
Date : 08/08/00 22:10:49 Paris, Madrid (heure d'été)
From: progeas@aol.com
To: progeas@aol.com

Nature de l'annonce : recherche
Voici mon adresse e-mail: gilbert.daguin@fnac.net
Voici mon Nom ou Pseudo : gilbert daguin
Voici mon annonce:
bonjour,
exellent site que le votre apres quelle que années d'absence j'ai gouter à l'émulateur to8d et je l'ai trouver génial et j'ai donc decider de resortir mon to8d du carton; il me reste donc l'unité centrale l'ecran et les cordons...je suis donc à la recherche du reste ou d'une adresse ou l'on peux trouver ses vieilleries et des prix si possible...me manque ...souris..manette jeux..crayon optique.. extention mémoire il me semble que l'on pouvait adapter une souris atari ?? ou autre ..s'il existe un plan de branchement je suis preneur.
Amitiés à tous

Sujet : Reponse du Livre d'or sur SERVEUR 87
Date : 06/08/00 18:31:04 Paris, Madrid (heure d'été)
From: progeas@aol.com
To: progeas@aol.com

Voici mon nom ou club: Michel WEISSGERBER
Voici mon adresse e-mail: MichelWEISSGERBER@wanadoo.FR
Voici ce que je pense de votre site:
OUI TRES BONS SITES JE SUIS SURPRIS DE VOIR UNE TELLE PASSION POUR LES THOMSON To7, 8 etc et mo! je suis l'auteur de qq bouquins sur ces trucs si vous souhaitez qq conseils ou trucs
A PLUS MICHEL WEISSGERBER

Sujet : Reponse du Livre d'or sur mon site
Date : 15/07/00 09:16:18 Paris, Madrid (heure d'été)
From: progeas@aol.com
To: progeas@aol.com

Voici mon nom ou club: Daniel Coulom
Voici mon adresse e-mail: danielcoulom@hotmail.com
Voici mon site: http://perso.libertysurf.fr/dcmo5/

Voici ce que je pense de votre site:
Un des meilleurs site Thomson, et certainement le plus actif. Les TO sont un peu favorisés par rapport aux MO, mais il y a tous les liens nécessaires pour que chacun y trouve son bonheur.
Continuez !
Voici les renseignements sur mon site:
Le site http://perso.libertysurf.fr/dcmo5/ est consacré à DCMO5, l'émulateur de MO5 pour PC.
On y trouve également le Guide du MO5 et d'autres documentations, ainsi que des copies d'écran.
A ne pas manquer : l'Aigle d'Or en gifs animés.
Merci de venir faire une petite visite.

Sujet : Emulateur Teo
Date : 24/06/00 14:44:45 Paris, Madrid (heure d'été)
From: ebotcazou@libertysurf.fr (ebotcazou)
Sender: owner-thomsonistes@athena.scdi.org
To: thomsonistes@athena.scdi.org (mailing-list Thomson)

Bonjour,
Je viens de placer sur mon site une nouvelle version stable de Teo, qui corrige quelques bugs introduits dans les versions de développement précédentes (1.0.9x).
Voici les nouveautés:

==========
=== De la version 1.0.96 à la version 1.1beta (Juin 2000) ===
==========

- correction d'un bug dans l'écran de réglage de la palette
- support des cartouches Mémo7 32ko (ColorPaint)
- support complet du pavé numérique PC (touches /, *, -, +)
- amélioration de l'émulation sonore (Les Cavernes de Thénébé, FBI, ...)
- sous Linux: le curseur X est invisible dans l'écran de l'émulateur
- sous Linux: correction d'un bug de fermeture des fenêtres

A+
Eric Botcazou (ebotcazou@multimania.com)
Web Site: http://www.multimania.com/ebotcazou

Sujet : Bonjour Thomsonmaniaques !!
Date : 22/06/00 14:15:32 Paris, Madrid (heure d'été)
From: fboisdron@guillemot.fr (Frederic Boisdron)
To: progeas@aol.com ('progeas@aol.com')

Salut,

Tout juste acquereur d'un TO9 qui n'est pas plus (faudrait que je vérifie) en parfait état de marche.
Je n'ai aucun disque... ni nouris ni crayon optique... Y a t-il un moyen de récuperer des fichier SAP et de les mettres sur une disquette pour le mettre dans le TO9 ? Et le contraire, transférer un fichier TO9 vers un PC ou un Amiga (ou autre même).

Ou pourrais-je me procurer une souris ou un crayon optique ?

Merci de votre réponse...

Cordialement
Frédéric Boisdron
Hotline UbiSoft - Guillemot Accessoires
Tél : (33) 2 99 08 91 02
fboisdron@guillemot-corp.fr
Visit us at http://www.guillemot.com/

Pour un meilleur suivi, merci de conserver l'intégralité de nos correspondances
Please reply with FULL correspondence

Sujet : [Fwd: Proposition]
Date : 21/06/00 13:52:33 Paris, Madrid (heure d'été)
From: gfournier@bpchamp.com (FOURNIER Ghislain)
Sender: owner-thomsonistes@athena.scdi.org
To: thomsonistes@athena.scdi.org

Bonjour a tous

Voici une offre qui pourrait intéresser quelqu'un :

"martial.moos@libertysurf.fr" a écrit :

> Seriez vous interessé par :
> un TO9 350 ff
> une extension télématique (THOMSON) 200 ff
> une extension incrustation (THOMSON) 200 ff
> une extension son et manette (THOMSON) 150 ff
>
> ----------
> Forfait gratuit et révolutionnaire sur Liberty Surf!
> 4H par mois tout compris internet + télecom pour OF.
> http://register.libertysurf.fr/libertytelecom/signup.php3

Ghislain.

Sujet : emulateur et journal
Date : 20/06/00 21:49:25 Paris, Madrid (heure d'été)
From: armix@free.fr (ARVERNE)
To: Progeas@aol.com (Louis PROGEAS)

Malgré les fichiers supplémentaires de Eric Botcazou l'émulateur fonctionne sans le son. Ce n'est pas windows 98 ou 95 qui pose des problèmes, c'est la carte son, PCI Legacy audio, apparemment. l'émulateur fonctionne sans problème sous win 95 sur l'ancien ordinateur.

Bien reçu le clin d'oeil n°14, merci beaucoup . bonne initiative la page solution des jeux, bien souvent les jeux, servent quelques heures, et terminent leur carrière au fond d'un placard, faute de trouver la solution. Une autre idée à explorer, celle des "peek et des poke" ou astuces pour faciliter le jeu, ou pour tricher, car cela permet d'aller jusqu'au bout.

bravo pour le saphir nouveau, il fonctionne (sans le son) mais c'est amusant d'aller partout. J'ai essayé la mine aux diamants (version modifiée) mais je ne sais pas ce que j'ai fait de la manette...

J'ai essayé un autre jeu croco bill (version complète) (Tempo) cela ressemble un peu à la mine aux diamants, mais c'est tout au clavier. Ce n'est pas évident, (surtout tableau 24 à 29) entrée au choix tableau 1,10,20 ou 30

Merci encore pour dévouement à bientôt

Sujet : ROMs des TO9 et TO9+
Date : 15/06/00 15:55:08 Paris, Madrid (heure d'été)
From: ebotcazou@libertysurf.fr (Eric Botcazou)
Sender: owner-thomsonistes@athena.scdi.org
To: thomsonistes@athena.scdi.org (Thomson Mailing List)

Bonjour,
Est-ce que quelqu'un a, ou peut récupérer au format SAP par exemple, les ROMS des TO9 et TO9+ (à la fois les ROMs des différentes banques de l'espace cartouche 0000-3FFF et celles des deux banques du moniteur
E000-FFFF) ?
Merci d'avance de me les envoyer.
Eric Botcazou (ebotcazou@multimania.com)
Web site: http://www.multimania.com/ebotcazou

Sujet : emulateur
Date : 12/06/00 22:37:19 Paris, Madrid (heure d'été)
From: armix@free.fr (ARVERNE)
To: Progeas@aol.com (Louis PROGEAS)

L'émulateur fonctionne , mais sans le son (avec l'option -no sound) . c'est la carte son qui pose un problème. Mais un jour ou l'autre le problème sera résolu.

L'ordinateur Packard bell 7532 était en promotion avec une batterie de 25 logiciels, dont word 2000, internet, money,etc lecteur de DVD, en plus il y avait une imprimante HP 840 n&b couleurs. Rien de spécial par rapport aux autres PC. J'ai changé d'appareil à cause d'internet et aussi parce que parfois le disque dur refusait de démarrer.

Le téléchargement fonctionne très bien sur votre site internet, Depuis 1995 je n'ai plus fait de téléchargement sur le TO9+, date d'acquisition du PC.

salut A+

Sujet : Re: mo5
Date : 07/06/00 08:49:28 Paris, Madrid (heure d'été)
From: danielcoulom@hotmail.com (Daniel Coulom)
To: Progeas@aol.com

Bonjour, et merci d'avoir ajouté un lien vers le site DCMO5. Il n'existe que depuis 15 jours, c'est donc tout à fait normal que personne ne le connaisse. Voici la raison de sa création :

La version de DCMO5 disponible sur le site Christophe's Lair est ancienne. L'année dernière il y a eu plusieurs mises à jour, qui ont amélioré l'interface utilisateur, en particulier pour les manipulations de cassettes
et de cartouches mémo5. Elles ont été transmises aux webmasters du Lair, mais il ne les ont pas diffusées.
J'ai donc créé le site DCMO5, qui donnera toujours la dernière révision. Actuellement la 6.2 est disponible. Par rapport à la 5.6 elle apporte en particulier :

- La correction de l'émulation de quelques instructions du 6809, dont la fameuse DAAC qui est fausse dans tous les autres émulateurs MO5.

- Emulation du signal de trame (octet a7e7) : permet de faire fonctionner correctement les jeux qui s'en servent pour la temporisation (ex: hacker et titus classiques).

- Emulation de l'extension mémoire 64K : permet de charger les programmes du nano-réseau qui l'utilisent, en particulier Colorcalc

D'autres améliorations verront peut-être le jour. Je ne manque pas d'idées mais plutôt de temps et de motivation. Au fil des années la nostalgie du passé se dissipe, et c'est seulement l'existence de sites comme le vôtre qui
arrive à l'entretenir.

Continuez !

Sujet : Nouveau lien thomson
Date : 06/06/00 10:16:09 Paris, Madrid (heure d'été)
From: danielcoulom@hotmail.com (Daniel Coulom)
To: progeas@aol.com

Pour info, et pour le faire savoir au club Thomson, http://perso.libertysurf.fr/dcmo5 est la page bien modeste d'un émulateur MO5 (probablement le plus ancien, mais pas le plus mauvais, et il a encore évolué cette année).

Get Your Private, Free E-mail from MSN Hotmail at http://www.hotmail.com

BULLETIN D'ADHESION

A Adresser a: SERVEUR 87: Louis PROGEAS
6, rue des Goëlands
87000 LIMOGES

NOM:..... Prénom: .....

Adresse: .....

Code Postal: ..... Ville: .....

PSEUDO: ..... Ton Mot de PASSE: .....
(tu pourras changer ton PSEUDO et ton PASSE sur le SERVEUR)

Signature obligatoire des Parents pour les enfants mineurs

Signature:

LE SERVEUR DE L'An 2000
Qui rassemble les thomsonistes
LE SERVEUR QUI VA DE L'AVANT
05 55 43 82 44

LE CLIN D'OEIL THOMSONISTE est édité par SERVEUR 87

Louis PROGEAS
6, rue des Goëlands
87000 LIMOGES

Articles: Adhérents, thomsonistes ou autres désirant s'exprimer
Illustrations : De toutes provenances
Bulletin : Trimestriel (septembre 2000 - N°15 - diffusé gratuitement aux adhérents
Abonnement : Gratuit sur le SERVEUR (RTC)
05 55 43 82 44 tous les jours de 19h à 7h du matin

Ou sur Internet:
http://members.aol.com/progeas